



SEKOLAH TINGGI TEKNOLOGI MUHAMMADIYAH
AR FACHRUDDIN BOJONEGORO
Technopreneur Campus
© Jl. PUK Sumuragung No.370 Sumberrejo - Bojonegoro - Jawa Timur

PENERIMAAN MAHASISWA BARU
PROGRAM STUDI S1

INFORMATIKA
DKV / **Desain Komunikasi Visual**



kuliah sambil kerja?
STTM solusinya!

- Terdata di PDDikti & Terakreditasi
- Waktu kuliah fleksibel
- Biaya kuliah terjangkau
- Tersedia Beasiswa & E-Learning

Jalur Masuk Mahasiswa Baru

- 1 REGULER**
- 2 BEASISWA**
- 3 TRANSFER**

[LIHAT SELENGKAPNYA](#)

PROGRAM STUDI S1 - INFORMATIKA

S.Kom

Program studi Informatika merupakan studi yang berfokus pada ilmu untuk memahami bagaimana menggunakan teknologi komputer secara optimal guna menangani masalah transformasi atau pengolahan data dengan proses logika.

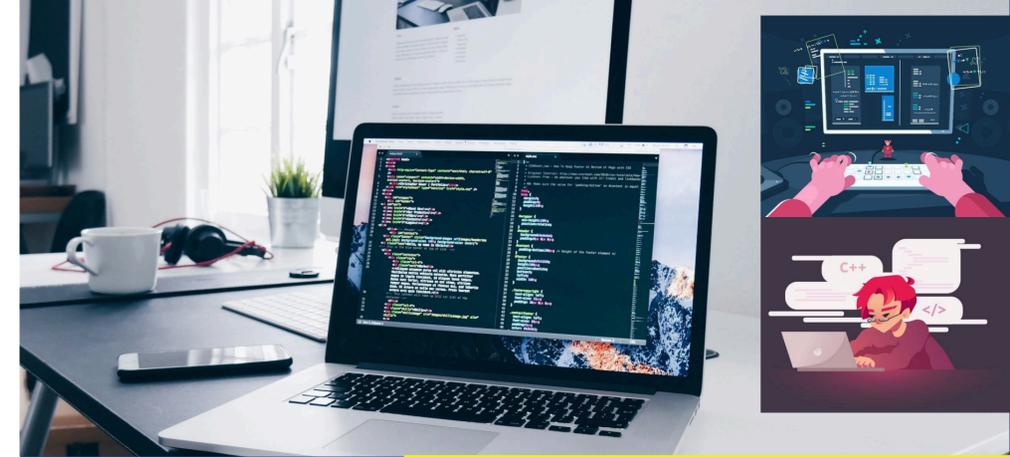
Program studi Informatika mempelajari berbagai prinsip terkait ilmu komputer mulai dari proses perancangan, pengembangan, pengujian, hingga evaluasi sistem operasi perangkat lunak maupun perangkat keras.

MATA KULIAH POKOK

Pengantar Teknologi Informasi, Struktur Data, Algoritma dan Pemrograman, Organisasi Komputer, Jaringan Komputer, Multimedia, Sistem Operasi, Basis Data, UI Design, Pemrograman Web dan Jaringan

KOMPETENSI LULUSAN

- Memiliki kemampuan berpikir logis dalam menyusun dan memecahkan masalah melalui bahasa pemrograman *algoritma* (logika dan matematika), statistik, dan teknik pemrosesan data
- Memiliki kemampuan dan keterampilan dalam *cloud computing*, *artificial intelegent* (AI) dan *internet of things* (IoT) dalam menangani masalah komputasi penyimpanan
- Memiliki kemampuan dalam memahami konsep dan aplikasi melalui bahasa pemrograman
- Memiliki kemampuan dalam mengumpulkan, menganalisis, dan menginterpretasikan data
- Memiliki kemampuan untuk merancang, mengembangkan, memelihara, dan menguji *software* dengan bahasa pemrograman
- Memiliki kemampuan untuk merancang strategi keamanan, menguji kerentanan sistem, dan merespon insiden keamanan
- Memiliki ketelitian yang tinggi, kreativitas dan inovatif dalam menulis kode program, sehingga menghasilkan solusi yang efisien dan efektif



Sudut pandang (*insight*) dasar dalam dunia Informatika yang akan dipelajari



System Analysis



Data Processing



IT Specialist

PROFESI KERJA INFORMATIKA

Lulusan program studi S1 Informatika dapat menekuni profesi sebagai *Programmer*, *UI (User Interface) Designer*, *System Analyst*, *Administrator Jaringan*, *Spesialis Keamanan Informasi (IT Security)*, *Data Analyst*, *Data Scientist*, *Konsultan IT*, *Developer Web*, *Developer Game*, *Startup Digital*

Contoh bidang pada Informatika yang dapat ditekuni menjadi seorang profesional



Programmer



App & Software Development



Startup



WEB Developer



Data Analyst



IT Consultant

Terdata oleh PDDikti dan telah terakreditasi.



Bersama Data Wujudkan
Pendidikan Tinggi Bermutu



KEGIATAN AKADEMIK

Dalam menumbuhkan kreativitas dan *skill technopreneur* untuk menunjang kegiatan pembelajaran yang bermutu dan profesional, dilakukan kegiatan akademik seperti; Unit Kegiatan Mahasiswa (UKM), kuliah tamu, workshop, pameran, studi tiru, seminar dan lain-lain.



PENDAFTARAN MAHASISWA BARU (PMB)

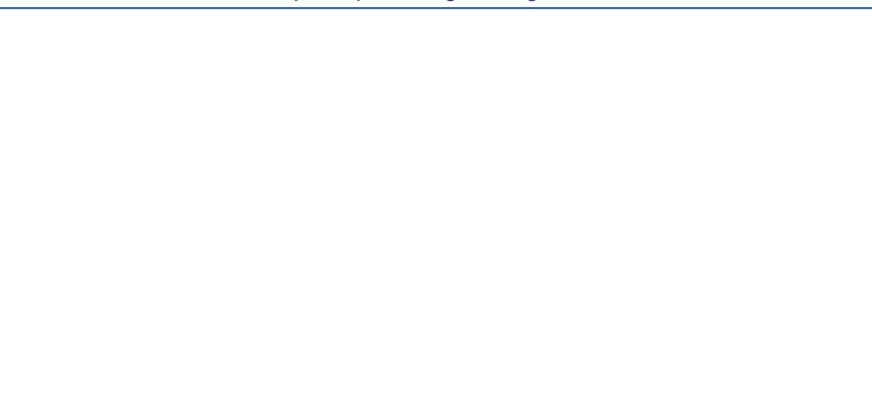
Pembukaan pendaftaran bagi calon mahasiswa baru dapat dilakukan dengan secara online melalui link pendaftaran yang dapat dilihat pada media informasi yang tertera atau datang langsung ke Sekretariat STTM AR Fachruddin Bojonegoro.



Segera bergabung dan daftarkan diri **kuliah sambil kerja? tentu bisa** STTM AR Fachruddin solusinya!



Informasi lebih lanjut dapat menghubungi kontak dibawah ini :



PROGRAM STUDI S1 - DESAIN KOMUNIKASI VISUAL

S.Ds

Ilmu desain berbasis komunikasi visual dan estetika yang memanfaatkan elemen-elemen visual sebagai alat untuk mengefektifkan dan mengefisienkan suatu pesan atau informasi yang akan dikomunikasikan. Dengan tujuan agar pesan tersebut dapat mempengaruhi dan merubah perilaku sasaran sesuai dengan tujuan yang diinginkan, secara informatif, komunikatif dan persuasif melalui pemahaman yang baik mengenai seni visual.

MATA KULIAH POKOK

Desain Komunikasi Visual, Gambar Bentuk, gambar Teknik, Nirmana, Ilustrasi, Tipografi, Menggambar Ekspresi, Komputer Grafis, Desain Interface, Pengantar Desain dan Kebudayaan

KOMPETENSI LULUSAN

- Memiliki kemampuan tata kelola secara konseptual dan penerapan untuk menciptakan (*to create*) yang baru dan berebeda (*to innovative*) khususnya dalam industri kreatif
- Memiliki kemampuan merancang periklanan (*advertising*) dalam bentuk audio visual dan cetak yang meliputi iklan komersil, iklan layanan masyarakat, *event support*, *product promotion* yang melibatkan berbagai media
- Memiliki kemampuan merancang *branding promotion* seperti *corporate branding* dan *city branding*
- Memilii kemampuan merancang *corporate identity*, *signage system*, *stationary set*, *label*, desain kemasan dan logo, serta desain lingkungan
- Memiliki kemampuan fotografi dan videografi, membuat ilustrasi buku, komik, sampul, poster serta desain karakter
- Memiliki kemampuan menulis iklan (*copywriting*), presentasi (*public speaking*) dan melakukan riset pada bidang desain
- Memiliki kemampuan membuat UI *web design*, dan *packaging* untuk cetak



Sudut pandang (*insight*) dasar dalam dunia Desain Komunikasi Visual yang akan dipelajari



Visual Aesthetics



Branding & Advertising



Strategy Design

PROFESI KERJA DESAIN KOMUNIKASI VISUAL

Lulusan program studi S1 Desain Komunikasi Visual dapat menekuni profesi sebagai *Creative Director*, *Art Director*, *Media Planner*, *Copywriter*, *Animator*, *Creative Designer*, *Advertising Photographer*, *Researcher Advertising and Design*, Serta *Creativepreneur* dan *Technopreneur*.

Contoh bidang pada Desain Komunikasi Visual yang dapat ditekuni menjadi seorang profesional



Photographer / Videographer



Logo & Branding



Illustrator



Product Designer



Content Creator



Design Analyst